PROJEKTA IDEJA

Riču-raču “Viktorīna par Latviju”

**Projekta ideja:**

Spēle, kas apvieno programmu “Matemātiskais Riču-raču” un “Viktorīna “Ko Tu zini par Latviju?”” idejas vienā programmā.

Spēles gaitā tiks uzdoti viktorīnas jautājumi par Latviju, pareiza atbilde dos iespēju mest kauliņu un doties caur spēles laukumu.

1 spēlētāja režīmā nepareiza atbilde atgriezīs spēlētāju laukuma sākumā, bet 2 spēlētāju režīmā nepareiza atbilde izlaiž gājienu.

Prasību Specifikācija

* Pēc programmas iedarbināšanas redzams spēles nosaukums un divas pogas izvēlei sākt spēli ar 1 vai 2 spēlētāju režīmu.
* Programmu jebkurā brīdī var aizvērt, bet nevar mainīt programmas loga izmēru vai lietot maksimizēšanas pogu.
* Kad spēli uzsāk, spēlētājam tiek uzdots viens nejaušs viktorīnas jautājums (jautājumi drīkst atkārtoties) un jautājuma atbilžu varianti.
  + Pareiza atbilde ļaus spēlētājam mest kauliņu un noiet pa laukumu 1 līdz 6 rūtiņas.
  + Pareiza atbilde rādīs atbilstošu tekstu rezultāta laukā.
  + Pēc noiešanas pa laukumu 1 spēlētāja režīmā tiks uzdots nejaušs jautājums.
  + Pēc noiešanas pa laukumu 2 spēlētāju režīmā tiks uzdots nejaušs jautājums otram spēlētājam.
  + Nepareiza atbilde 1 spēlētāja režīmā sūtīs spēlētāju atpakaļ uz lauka sākumu un uzdos citu nejaušu jautājumu.
  + Nepareiza atbilde 2 spēlētāju režīmā izlaidīs gājienu un uzdos nejaušu jautājumu otram spēlētājam.
  + Nepareiza atbilde rādīs atbilstošu tekstu rezultāta laukā.
* Spēle turpinās līdz viens spēlētājs tiek līdz lauka beigām (lauks ir 20 rūtiņu garš).
* Kad kāds spēlētājs ir ticis līdz lauka beigām:
  + 1 spēlētāja režīmā tiek rādīts teksts rezultāta laukā – Tu uzvarēji!
  + 2 spēlētāju režīmā tiek rādīts teksts rezultāta laukā atbilstoši uzvarētāja krāsai –
    - “Sarkanais uzvar!”
    - “Zaļais uzvar!”

Projektējums

A picture containing diagram

Description automatically generated

Saskarne

Sākuma skats

Graphical user interface, timeline

Description automatically generated

Spēles vidus piemērs (1 spēlētāja režīms)

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Spēles vidus piemērs (2 spēlētāju režīms)

Timeline

Description automatically generated